



Coach

Taakomschrijving:

De coach is tijdens de wedstrijden verantwoordelijk voor de opstelling, het wisselen en het coachen van het team. In overleg met de teammanager voert hij of zij de taken uit.

Checklist:

Doorloop onderstaande stappen. Check voor jezelf na de les of je alle stappen hebt gedaan. Zet een vinkje achter de stap als deze is voldaan.

	Actiepunten:	Check:
1	Controleer de aanwezigheid van het team en noteer dit voor jezelf.	
2	Bespreek de laatste wedstrijd die gespeeld is. Wat ging er toen goed, wat kon er beter. Spreek spelers individueel aan op hun kwaliteiten.	
3	Bekijk met de trainer de trainerskaart zodat je weet wat er gaat gebeuren tijdens de training.	
4	Bepaal met de trainer indelingen van teams of wissels indien nodig.	
5	Tijdens de training: coach en motiveer medespelers vanuit de rol als speler in het veld of langs het veld.	
6	Tijdens wedstrijden: bepaal de opstelling en wissels (je mag zelf ook spelen)	
7	Tijdens wedstrijden: coach en motiveer de spelers op op een positieve manier.	
8	Bespreek de wedstrijd na, geen feedback op de spelers en het verloop van de wedstrijd. Spreek spelers individueel aan op hun kwaliteiten.	



Trainer

Taakomschrijving:

De trainer is verantwoordelijk voor de voorbereiding van de training en het uitvoeren van de trainingen. Het proces en de voortgang van het team wordt overlegd met de coach en de teammanager.

Checklist:

Doorloop onderstaande stappen. Check voor jezelf na de training of je alle stappen hebt gedaan. Zet een vinkje achter de stap als deze is voldaan.

	Actiepunten:	Check:
1	Neem de trainerskaart goed door, bekijk voornamelijk de speluitdaging.	
2	Bepaal samen met de coach het niveau (piste) waarop je gaat beginnen met het team.	
3	Leg de oefen/ spelvorm uit, probeer dit zo kort en bondig mogelijk te doen. Hoe meer tijd er is voor bewegen hoe beter. Zet de spelers in de situatie, geef dan een voorbeeld en geef dan eventueel nog een extra uitleg.	
4	Loopt het? Bekijk het spel, begrijpt iedereen de oefening? Ja, ga door naar stap 5. Nee, leg het spel of elementen van het spel nog een keer uit.	
5	Lukt het? Kan iedereen mee op dit niveau, of moeten er individuele aanpassingen gemaakt worden? Ja, ga door naar stap 6. Nee, pas de oefenvorm/ spel aan	
6	Leert het? Geef feedback op de uitvoering, wat doen ze goed? Wat kan er beter! Leg het spel eventueel stil en geef dan de feedback (Freeze) of roep de groep bij elkaar.	
7	Leeft het? Is er voldoende beleving? Vinden ze het leuk? Ja, er is voldoende beleving! Blijf spelen op dit niveau. Nee, het spel is te makkelijk, of nog steeds te moeilijk. Ga een stap terug of vooruit in niveau.	
8	Einde training. Bespreek de training na en geef feedback aan de spelers, wat vond je goed gaan, wat kan beter. Vraag ook wat de spelers van jou als trainer vonden.	



Manager

Taakomschrijving:

De teammanager is betrokken bij de organisatie en planning van wedstrijden en het toernooi. De manager communiceert met de coach en de trainer over de wedstrijden die gaan komen en bereid het team hierop voor. Daarnaast assisteert de teammanager de trainer tijdens de training door het voorbereiden van het benodigde materiaal en het aanpassen van de situatie.

Checklist:

Doorloop onderstaande stappen. Check voor jezelf na de training of je alle stappen hebt gedaan. Zet een vinkje achter de stap als deze is voldaan.		
	Actiepunten:	Check:
Tijdens de training:		
1	Bekijk met de trainer wat er nodig is aan materiaal (zie trainerskaart).	
2	Organiseer en regel de voorbereiding van de training. Stuur spelers aan middels: wie, wat, waar, wanneer, wat daarna, watch it!	
3	Tijdens de training ondersteun je de trainer indien materiaal nodig is of er veranderingen zijn in de organisatie. Stuur voornamelijk de spelers aan om spullen te pakken en of de situatie te veranderen.	
4	Organiseer en regel het opruimen. Stuur spelers aan middels: wie, wat, waar, wanneer, wat daarna, watch it!	
5	Bespreek jouw rol met het team, geef aan wat er goed ging en wat er beter kan. Herhaal indien nodig de informatie aan het begin van de training m.b.t. de divisieplanning.	
Voor, tijdens en na de wedstrijden:		
6	Bepaal met de andere teammanagers de spelregels die gehanteerd gaan worden.	
7	Maak samen met de andere teammanagers het wedstrijdsschema.	
8	Informeert het team over de naderende wedstrijden, speelschema en spelregels.	
9	Organiseer de wedstrijden, houdt de scores bij, controleer de organisatie en maak de winnaars bekend.	